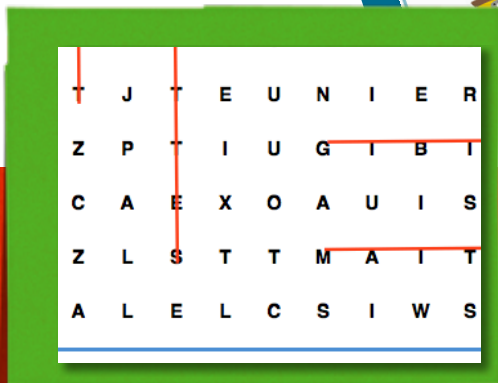


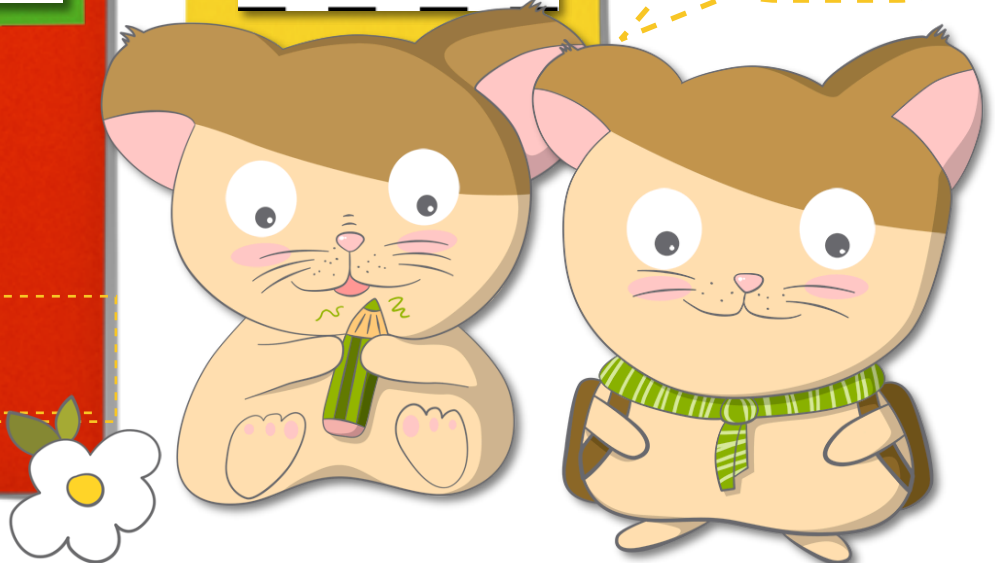
# CP-CE1

## Cahier 1



Un cahier pour jouer  
avec sa tête pendant  
les vacances

PRIMAIRE CP -CE1

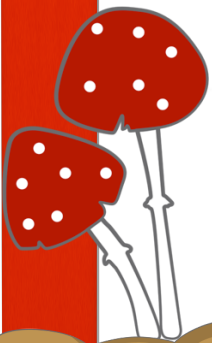


A TOI DE COLORIER

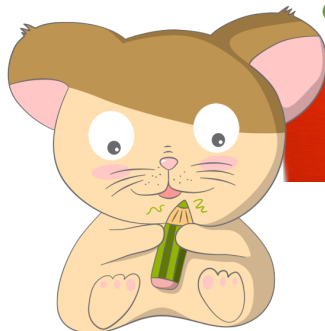


LE  
CHAT  
BOTTÉ

CP-CE1 cahier 1 - Tête à modeler



SORS TES CRAYONS, C'EST À TOI DE COLORIER !

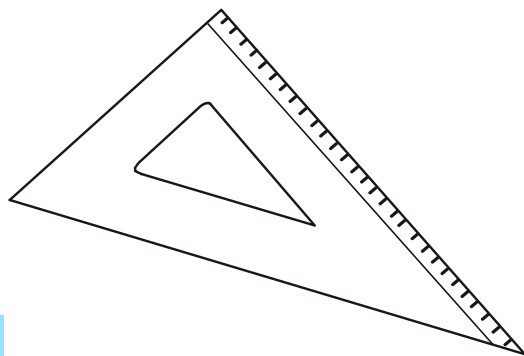


# A TOI DE TROUVER

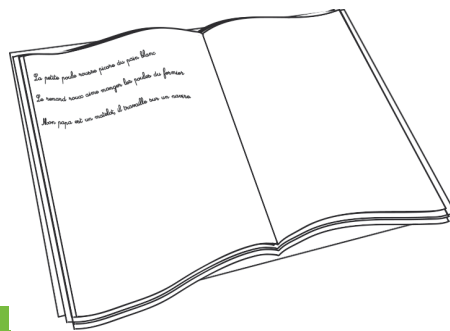


[www.teteamodeler.com](http://www.teteamodeler.com)

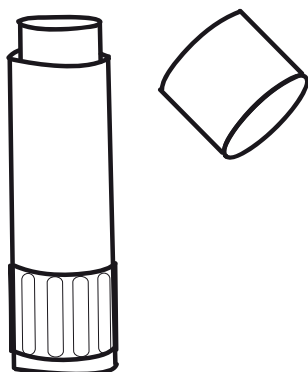
Ecris sous chaque dessin, le mot correspondant. Recopie la lettre qui se trouve dans la case de couleur dans la case de la même couleur en bas de la page et découvre le mot mystère



 Q \_ \_ \_ \_ \_



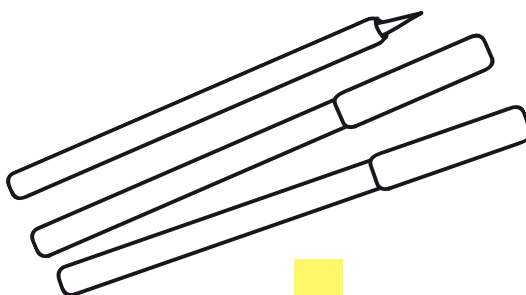
 \_ \_ \_ \_ \_ R



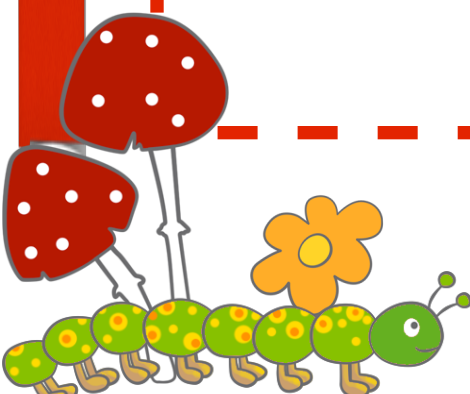
 C \_ \_ \_ \_ \_



 J \_ \_ \_ \_ \_



 F \_ \_ \_ \_ \_





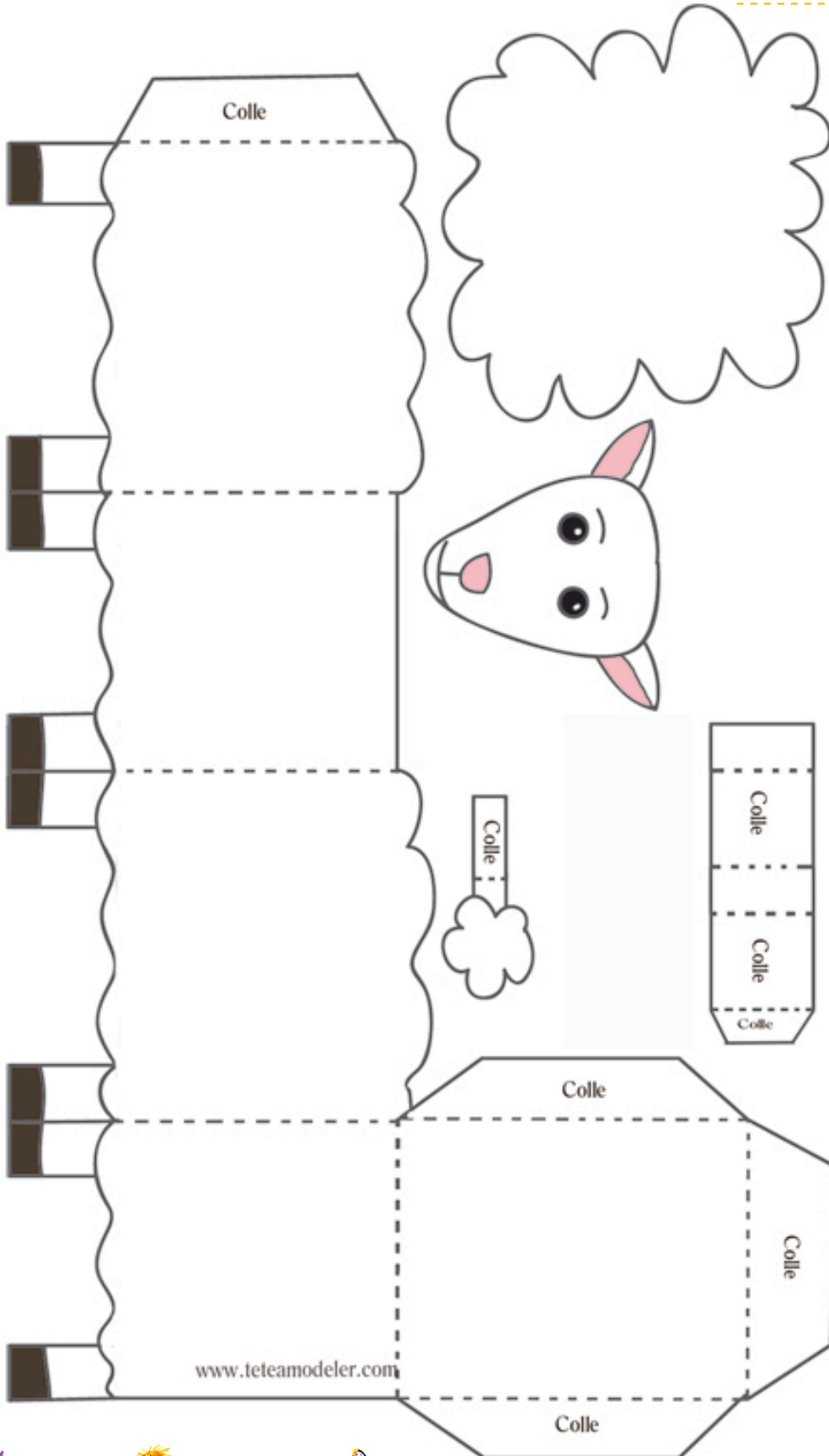
# A TOI DE JOUER !

DÉCOUPE TOUTES LES PARTIES DU MOUTON EN SUIVANT LES TRAITES NOIRS

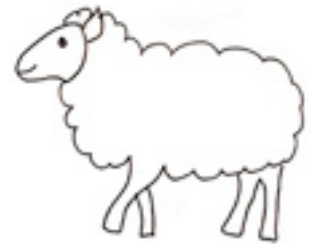
PLIE EN SUIVANT LES TRAITES POINTILLÉS

METS DE LA COLLE SUR LES LANGUETTES ET COLLE LE MOUTON.

Retrouve toutes les instructions sur le site [HTTP://WWW.TETEAMODELER.COM/ACTIVITE/PAPERTOY/PAPER-TOY-MOUTON.ASP](http://www.teteamodeler.com/activite/papertoy/paper-toy-mouton.asp)

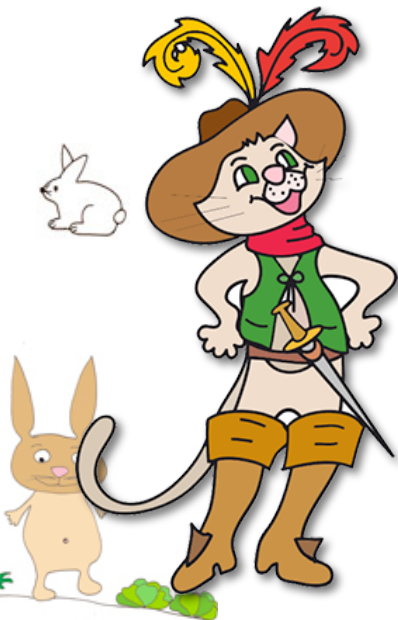


www.teteamodeler.com  
**Paper toy : le mouton**



CP-CE1 cahier 1- Tête à modeler

A TOI DE JOUER



I	F	I	L	S	T	Q	U	E	J	E	S
M	S	E	M	E	U	N	I	E	R	S	J
C	U	L	E	L	A	P	I	N	N	A	E
H	F	B	L	M	E	M	O	I	S	A	V
A	Z	O	A	C	A	R	R	O	S	S	E
T	J	T	E	U	N	I	E	R	E	X	R
Z	P	T	I	U	G	I	B	I	E	R	X
C	A	E	X	O	A	U	I	S	S	E	R
Z	L	S	T	T	M	A	I	T	R	E	A
A	L	E	L	C	S	I	W	S	E	I	T

Regarde bien cette grille et barre les mots suivants

**CHAT**

**MEUNIER**

**BOTTES**

**LAPIN**

**MAITRE**

**GIBIER**

**FILS**

**CARROSSE**

Solution :

I	E	S	M	I	S	T	E	R	V	A	E		
V	<u>E</u>	<u>R</u>	<u>R</u>	<u>E</u>	<u>T</u>	<u>M</u>	<u>A</u>	<u>I</u>	<u>T</u>	<u>R</u>	<u>E</u>		
C	A	E	X	O	A	U	I	S	S	E	R		
X	P	T	I	U	G	I	B	I	E	R	X		
R	X	E	R	E	U	N	I	E	R	E	X		
E	<u>R</u>	<u>S</u>	<u>S</u>	<u>E</u>	<u>E</u>	<u>R</u>	<u>O</u>	<u>S</u>	<u>S</u>	<u>E</u>	<u>E</u>		
A	F	B	L	M	E	M	O	I	S	A	V		
E	V	N	A	E	L	C	S	I	W	S	E	I	T
M	S	E	M	E	U	N	I	E	R	S	J		
I	F	I	L	S	T	Q	U	E	J	E	S		

## A TOI DE LIRE



A TOI DE LIRE CET EXTRAIT DU CHAT BOTTÉ DES CONTES DE PERRAULT

Il était une fois un meunier qui avait trois fils. A sa mort, ses biens furent partagés entre ses fils. L'aîné eut le moulin, le second eut l'âne, et le plus jeune n'eut que le chat.

Ce dernier ne pouvait se consoler d'avoir un si pauvre lot :

- Mes frères, disait-il, pourront gagner leur vie honnêtement en se mettant ensemble ; pour moi, lorsque j'aurai mangé mon chat, et que je me serai fait un manchon de sa peau, il faudra que je meurs de faim.

Le Chat qui entendait ce discours, lui dit d'un air posé et sérieux :

- Ne vous affligez point, mon maître, vous n'avez qu'à me donner un sac, et me faire faire une belle paire de bottes et vous verrez que vous n'êtes pas le plus mal doté des trois.

Le maître du Chat lui avait vu faire tant de tours de souplesse, pour prendre des rats et des souris ; comme quand il se pendait par les pieds ou qu'il se cachait dans la farine pour faire le mort, qu'il décida de lui faire confiance pour le sortir de sa misère.

Lorsque le chat eut ce qu'il avait demandé, il se botta bravement, et mettant son sac à son cou. Le Chat ainsi botté s'en alla dans une garenne où il y avait grand nombre de lapins.

Il mit du son et des lacerons dans son sac, et s'étendant comme s'il eût été mort, il attendit que quelque jeune lapin, vînt se fourrer dans son sac pour manger ce qu'il y avait mis. Le chat botté tira aussitôt les cordons le prit et le tua sans miséricorde.

Tout glorieux de sa proie, le Chat botté s'en alla chez le roi et demanda à lui parler. On le fit monter à l'appartement de Sa Majesté, où étant entré, il fit une grande révérence au roi et lui dit :

- Voilà, sire, un lapin de garenne que M. le marquis de Carabas (c'était le nom qu'il avait décidé de donner à son maître), m'a chargé de vous présenter de sa part.

- Dis à ton maître, répondit le roi, que je le remercie, et qu'il me fait plaisir.

Les contes de Perrault



## A TOI DE DESSINER

Dessine le Chat Botté et colorie-le.



CP-CE1 cahier 1 - Tête à modeler

### Trouve l'intrus

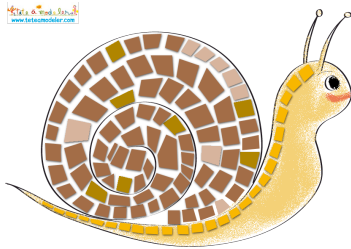
**COURAGEUX - BRAVE -  
AUDACIEUX - PEUREUX -  
INTRÉPIDE - VALEUREUX**

Recopie le mot en lettres cursives : \_\_\_\_\_

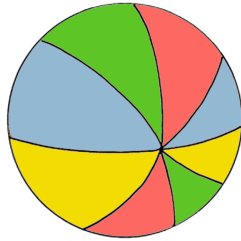


# A TOI DE RANGER

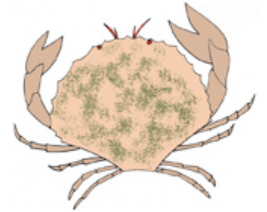
PLACE TOUS LES OBJETS QUE TU PEUX ACHETER  
AU SUPERMARCHÉ DANS LE CADDIE



ESCARGOT ●



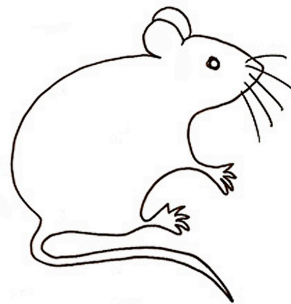
BALLON ●



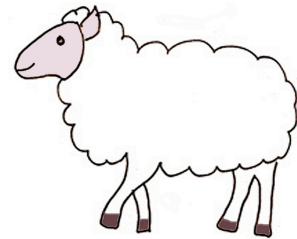
● CRABE



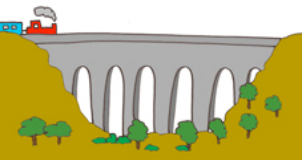
PHARE ●



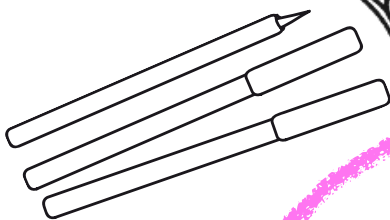
● SOURIS



● MOUTON



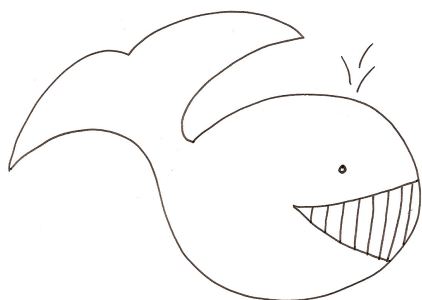
PONT ●



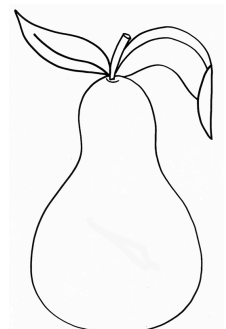
FEUTRES ●



● YAURT



BALEINE ●



● POIRE



A TOI DE COLORIER



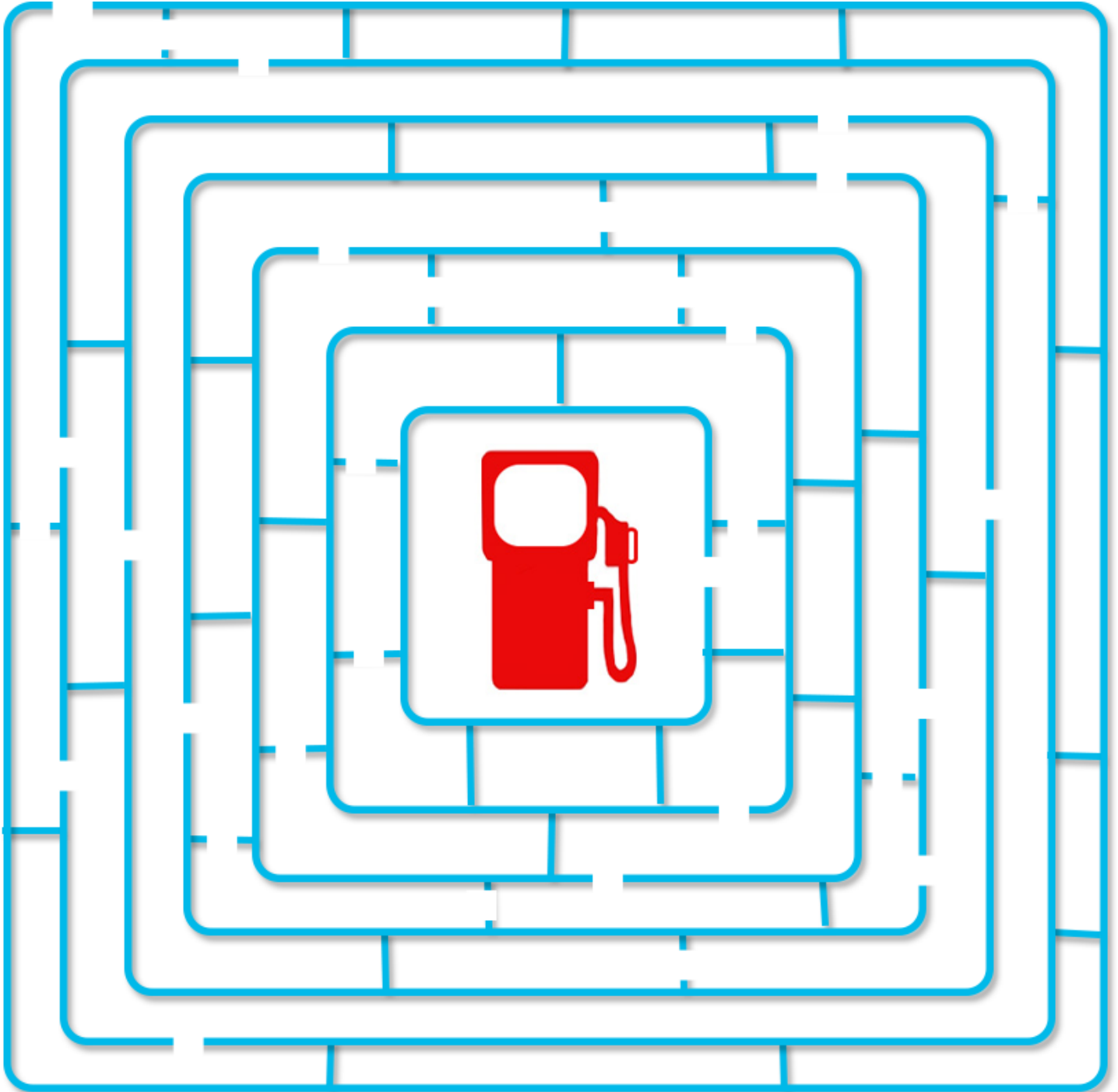
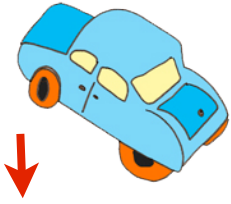
CP-CE1 cahier 1 - Tête à modeler



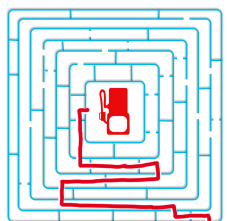
TON CERVEAU EST-IL EN VACANCES ?

# A TOI DE JOUER

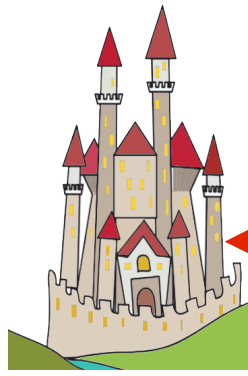
AIDE LA VOITURE À REJOINDRE LA  
POMPE À ESSENCE



Solution :

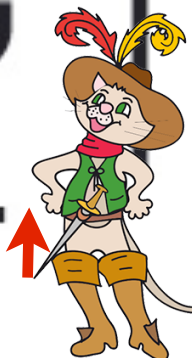
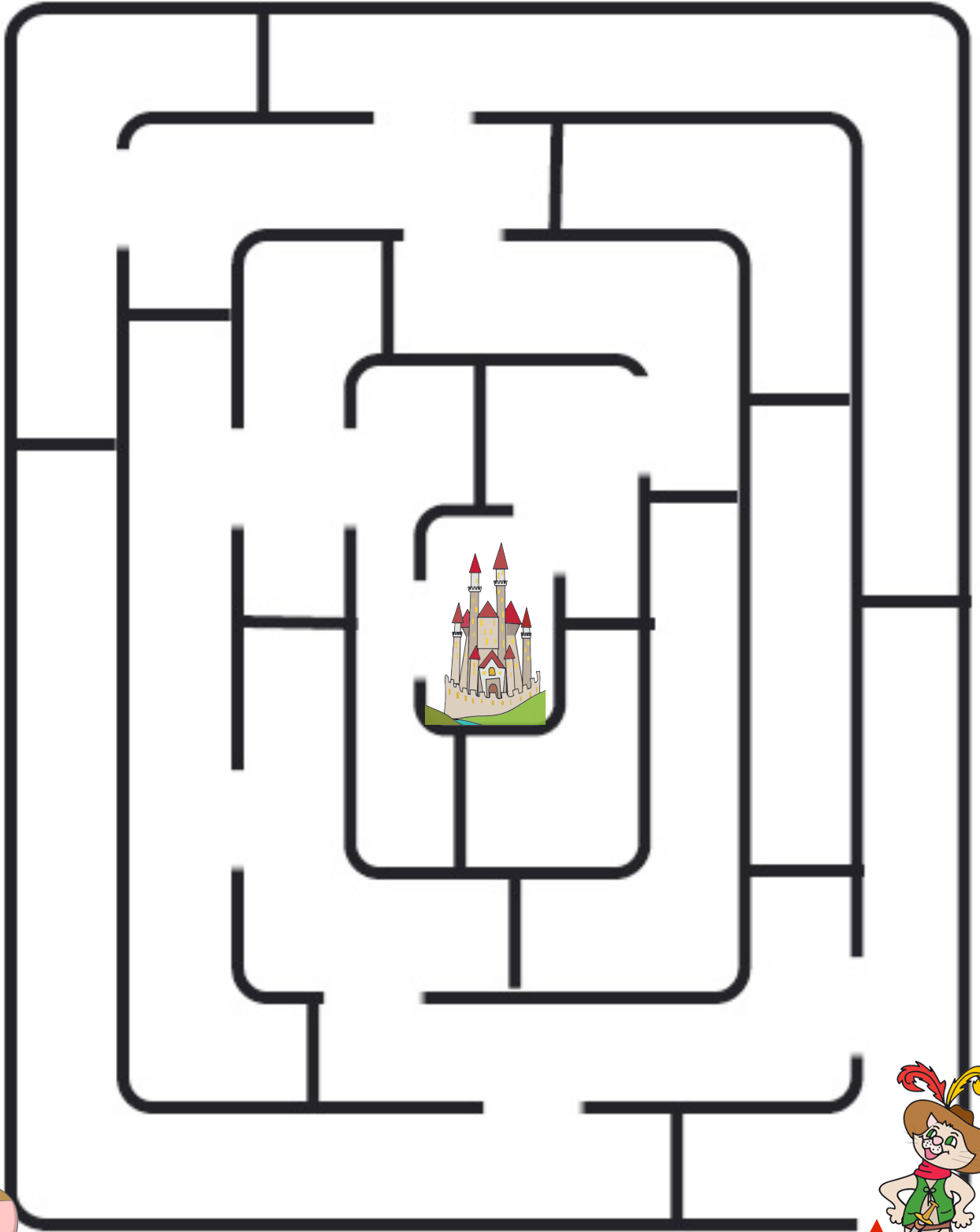


A TOI DE JOUER



← Ecris son nom :

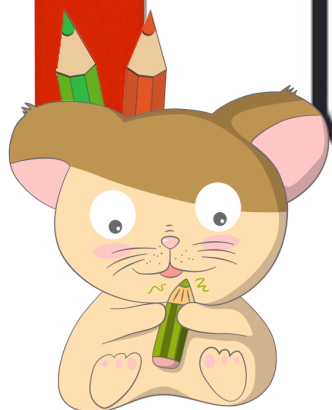
-----



AIDE LE CHAT BOTTÉ À TROUVER LE CHÂTEAU DU  
MARQUIS DE CARABAS

-----

CP-CE1 cahier 1 - Tête à modeler



# A TOI DE JOUER

Regarde bien ces deux dessins, ils semblent identiques mais ils ne le sont pas. Trouve les 7 différences entre les deux dessins, puis complète le mot bateau.

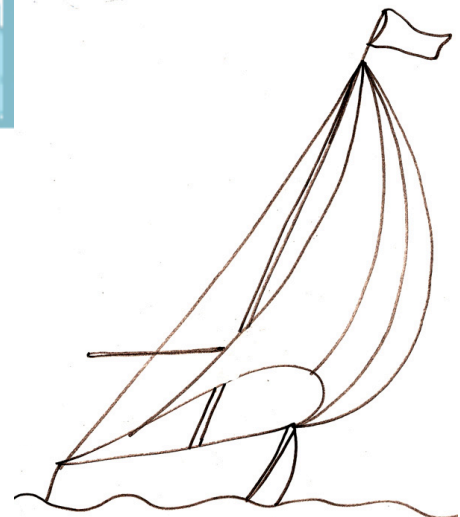


Solution  
BATEAU



CP-CE1 cahier 1 - Tête à modeler

**B** \_ \_ \_ \_ \_



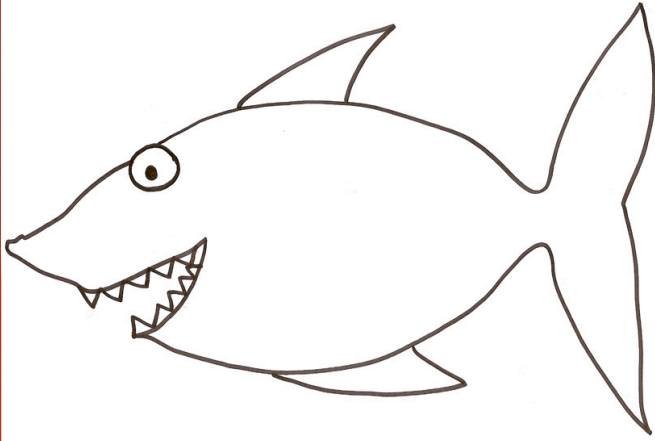


# A TOI D'ÉCRIRE

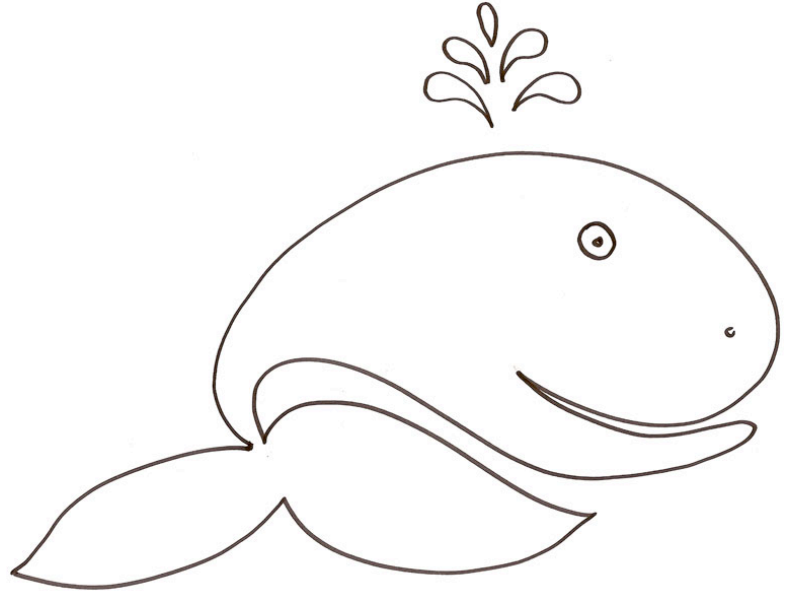
Un indice : le nombre de traits t'indiquent le nombre de lettres !



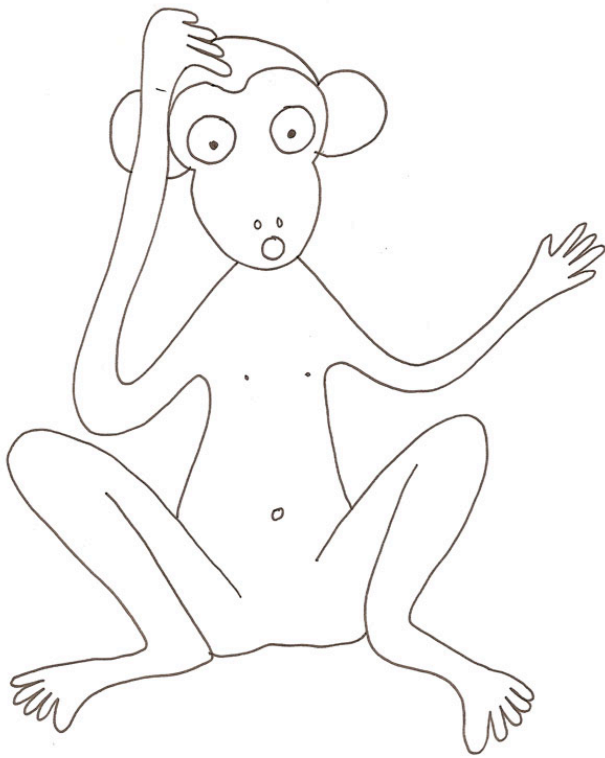
[www.teteamodeler.com](http://www.teteamodeler.com)



— — Q — —



— — E — —

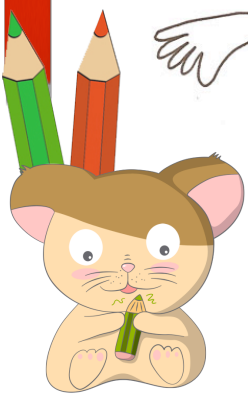


— — I — —



— — A — —

CP-CE1 cahier 1 - Tête à modeler

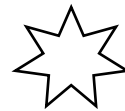
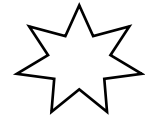
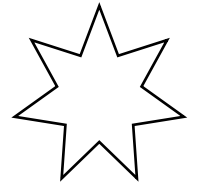
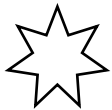
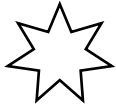
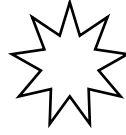
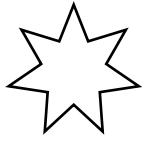


A TOI DE COLORIER

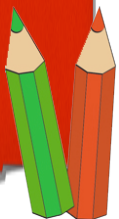
TERMINE LE COLORIAGE DE MERLIN



MERLIN

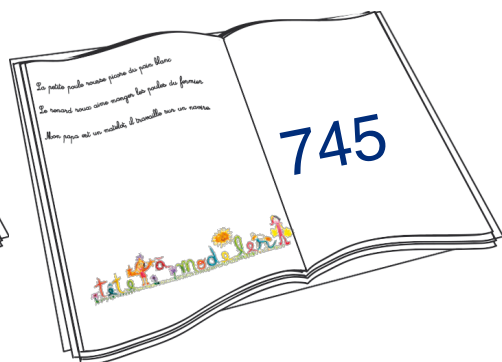
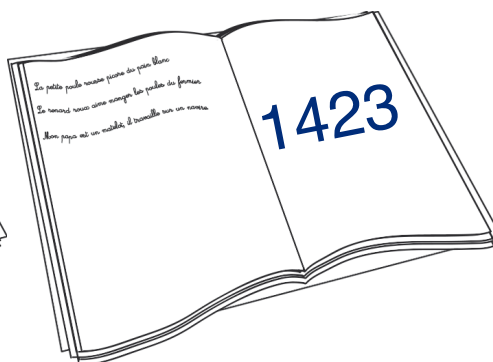
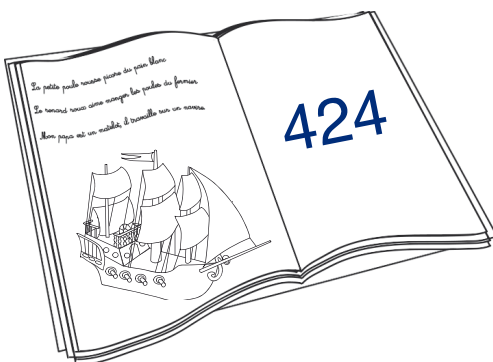
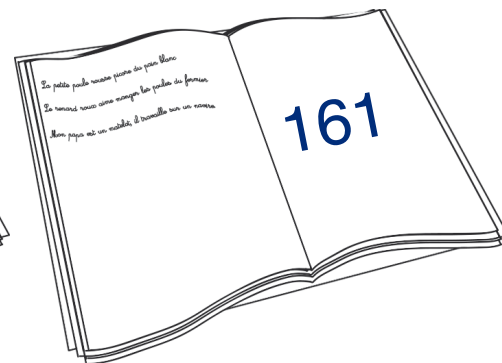
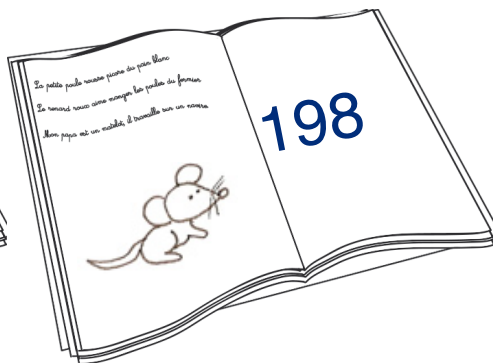
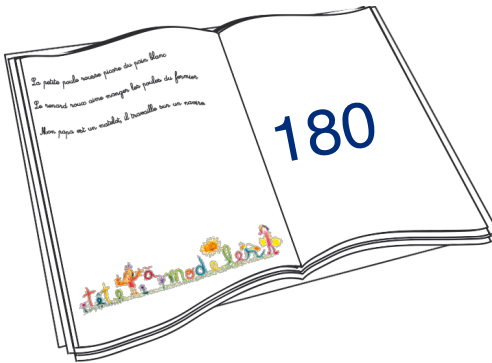
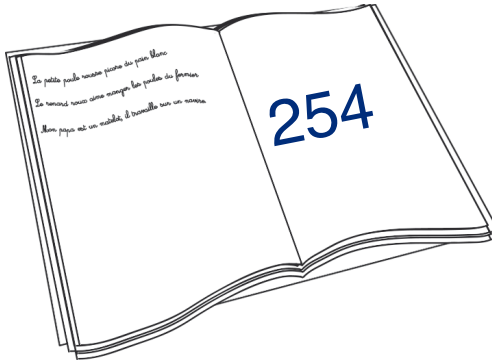


CP-CE1 cahier 1 - Tête à modeler



# A TOI DE JOUER

COLORIE EN JAUNE LES CAHIERS QUI PORTENT  
UN NOMBRE PAIRE ET COLORIE EN BLEU LES  
CAHIERS QUI PORTENT UN NOMBRE IMPAIR



CP-CE1 cahier 1 - Tête à modeler



# A TOI DE COLORIER

COMPLÈTE LES ADDITIONS !



$$\begin{array}{r} 5 \\ + \\ 5 \\ \hline \end{array}$$

$$\begin{array}{r} 6 \\ + \\ 3 \\ \hline \end{array}$$

$$\begin{array}{r} 5 \\ + \\ 1 \\ \hline \end{array}$$

$$\begin{array}{r} 4 \\ + \\ 4 \\ \hline \end{array}$$

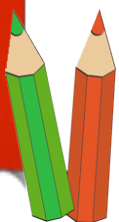
$$\begin{array}{r} 3 \\ + \\ 3 \\ \hline \end{array}$$

$$\begin{array}{r} 5 \\ + \\ 4 \\ \hline \end{array}$$

$$\begin{array}{r} 2 \\ + \\ 4 \\ \hline \end{array}$$

$$\begin{array}{r} 6 \\ + \\ 2 \\ \hline \end{array}$$

$$\begin{array}{r} 4 \\ + \\ 3 \\ \hline \end{array}$$



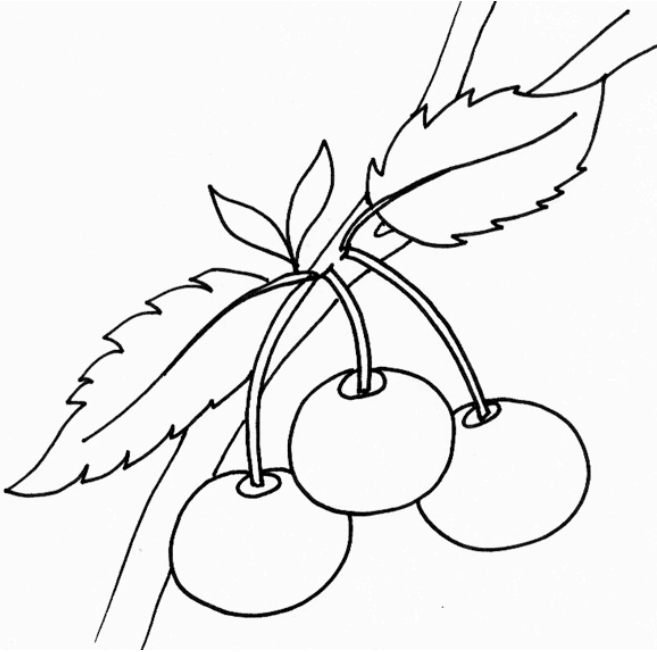


# A TOI DE COLORIER



A TOI D'ÉCRIRE LE NOM CORRESPONDANT À CHAQUE  
DESSIN

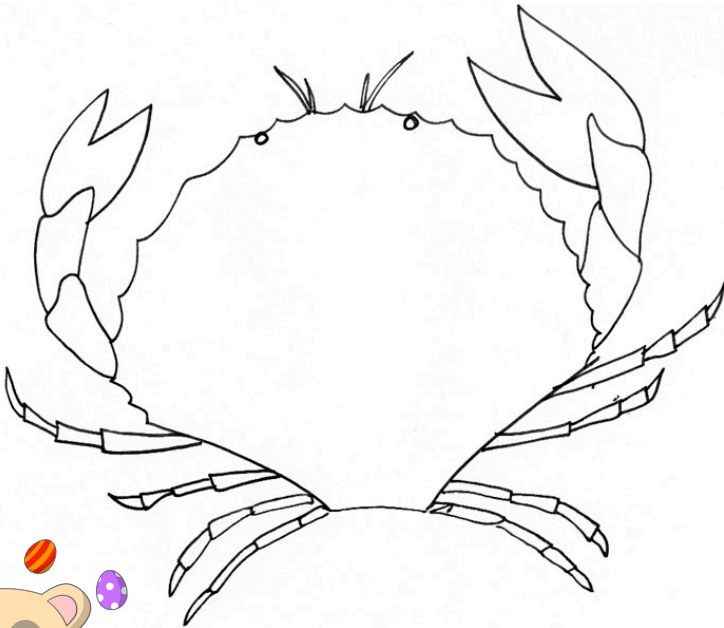
Un indice, : le nombre de traits t'indiquent le  
nombre de lettres !



----- E -----



----- E -----



----- B -----



----- L -----



# A TOI DE DÉCODER



Utilise le code secret pour continuer de décoder le message caché



## MESSAGE SECRET



E

T



A



H

Code secret

H	O	E	C	L	A	R	T	,	I	B	N	U	D	G



# FÉMININ OU MASCULIN

Colorie en rose les sacs contenant un objet au nom féminin et colorie en vert les sacs contenant un objet au nom masculin



SALADE



MELON



CHOUX



FRAISE



TOMATE



ORANGE



PRUNE



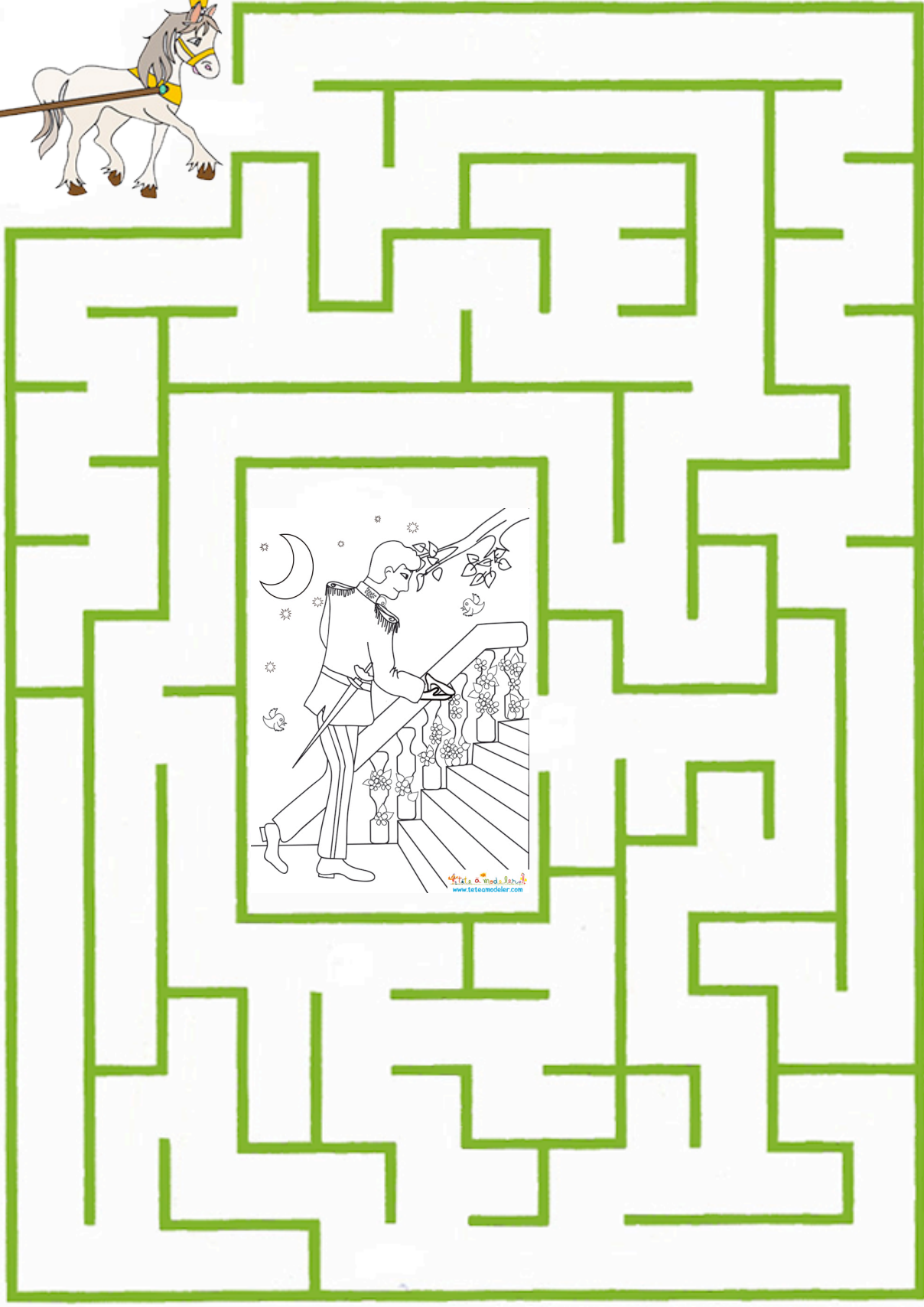
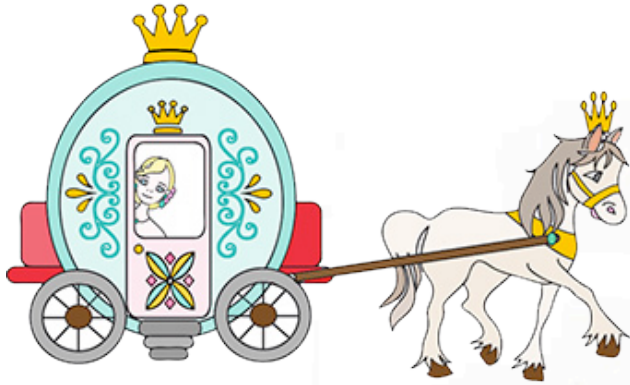
ABRICOT



FRAMBOISE

# A TOI DE COLORIER

Relie le carrosse au prince



CP-CE1 cahier 1 - Tête à modeler





# A TOI DE DÉCODER

Complète les suites logiques comme sur le modèle puis utilise le code secret pour découvrir les mots cachés



3	5	2	3	5	2	3	5	2	3	5
---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---

— — —

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

— — —

		4				4				4					
--	--	---	--	--	--	---	--	--	--	---	--	--	--	--	--

— — —

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

— — —

1		6			1		6			1					
---	--	---	--	--	---	--	---	--	--	---	--	--	--	--	--

— — —

## Code secret

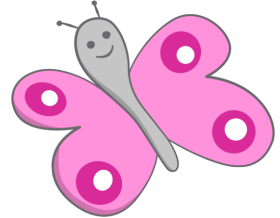
1	2	3	4	5	6														
e	s	a	s	c	i	l	m	o	o	u	e	e	p	a	r	l	i	r	v



CP-CE1 cahier 1 - Tête à modeler



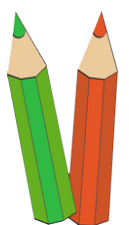
A TOI DE COLORIER



# ALICE AU PAYS DES MERVEILLES

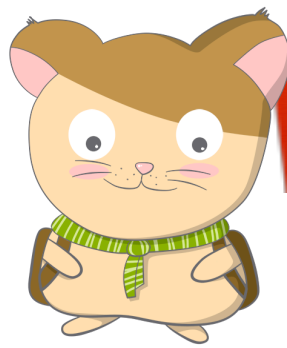


CP-CE1 cahier 1 - Tête à modeler



# A TOI DE DÉCOUPER

DÉCOUPE L'ACCROCHE-PORTE GARÇON ET  
COLLE-LE SUR LUI-MÊME



# A TOI DE DÉCOUPER

DÉCOUPE L'ACCROCHE-PORTE FILLE ET COLLE-LE SUR LUI-MÊME



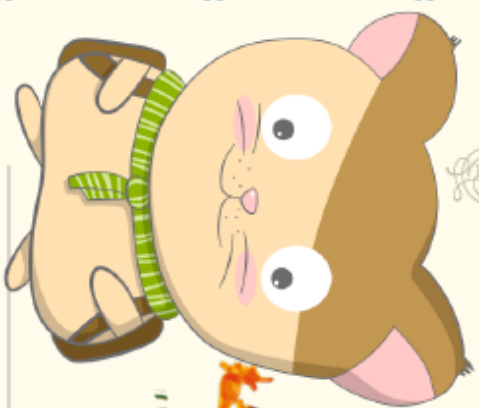


# D I P L Ô M E

*de l'enfant assidu et persévérant*

*Ce diplôme est décerné à*

\_\_\_\_\_



*Un grand Bravo de la part de toute l'équipe*

DATE \_\_\_\_\_

**FANELLY LACROIX**  
FONDATRICE DE TÊTE À MODELER