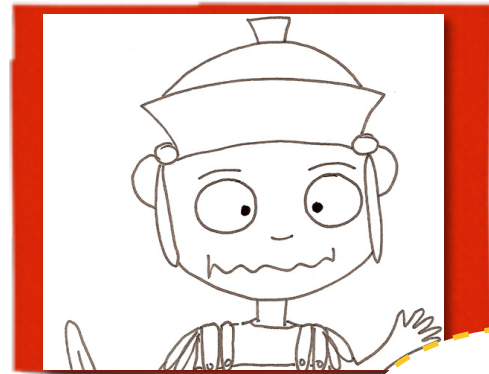
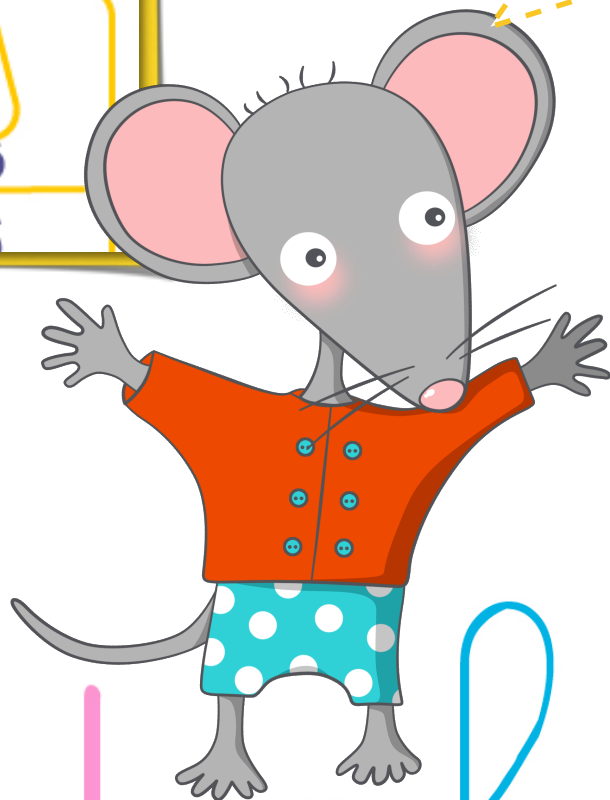
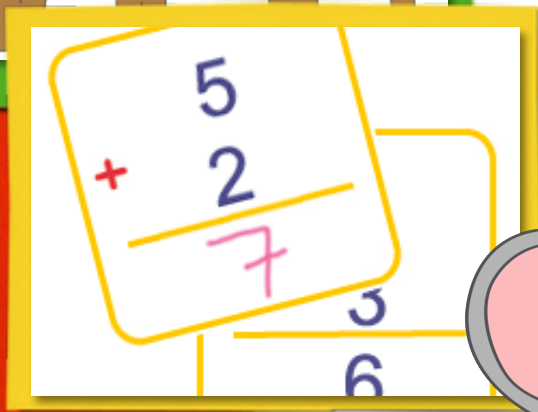


PRIMAIRE 1



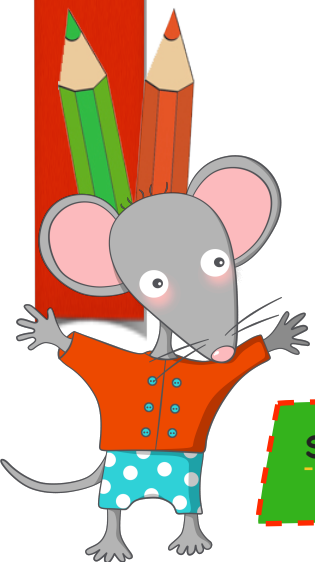
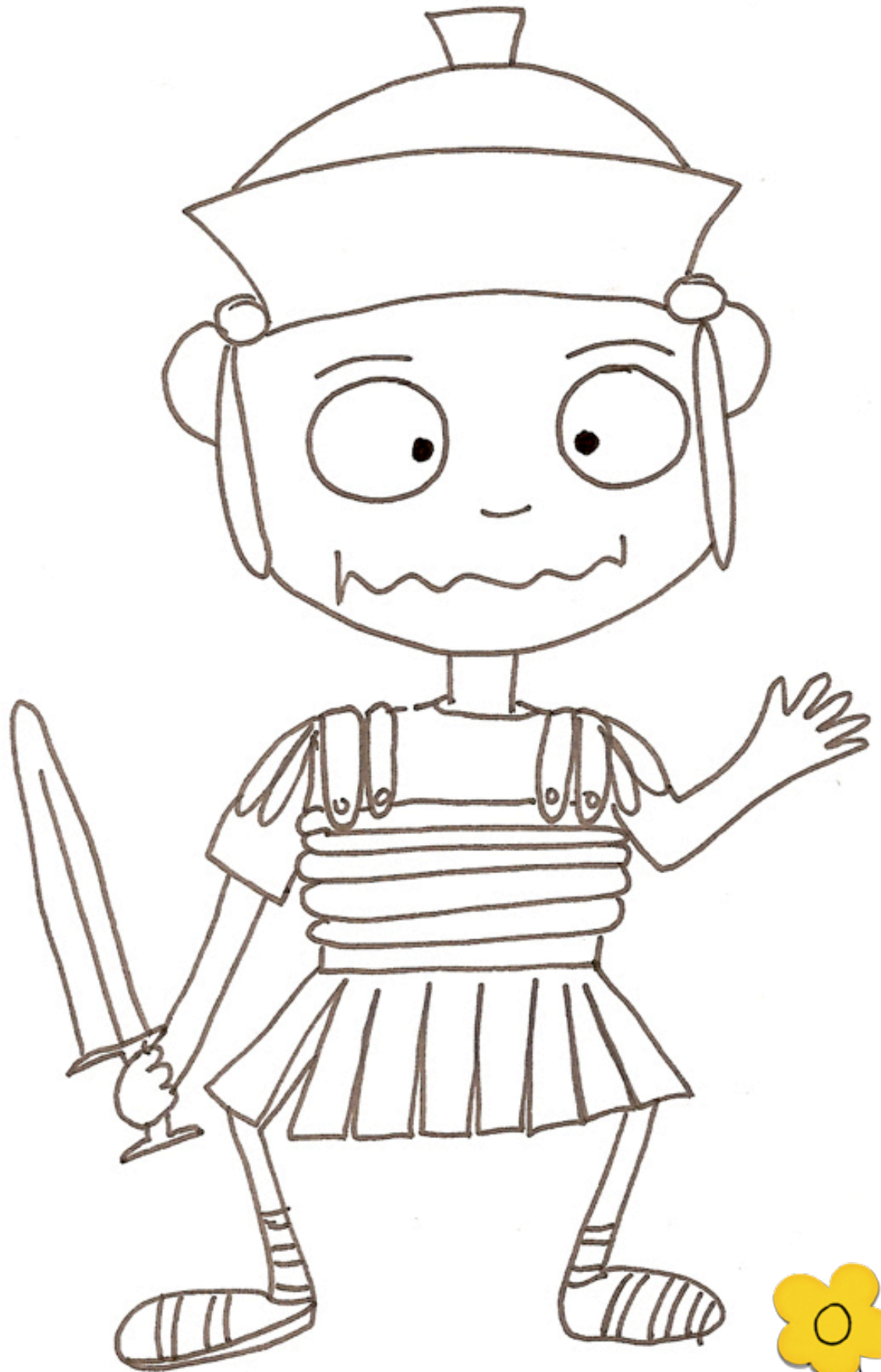
Viens
jouer avec

Cahier de vacances
niveau primaire.
Cahier de vacances
primaire niveau 1 à
imprimer pour les
enfants. Un cahier
pour ne pas oublier
ce qui a été appris
pendant l'année. Un
cahier pour s'amuser
et s'occuper pendant
les vacances
scolaires.



a b c d e f g

A TOI DE COLORIER



SORS TES CRAYONS, C'EST À TOI DE COLORIER !

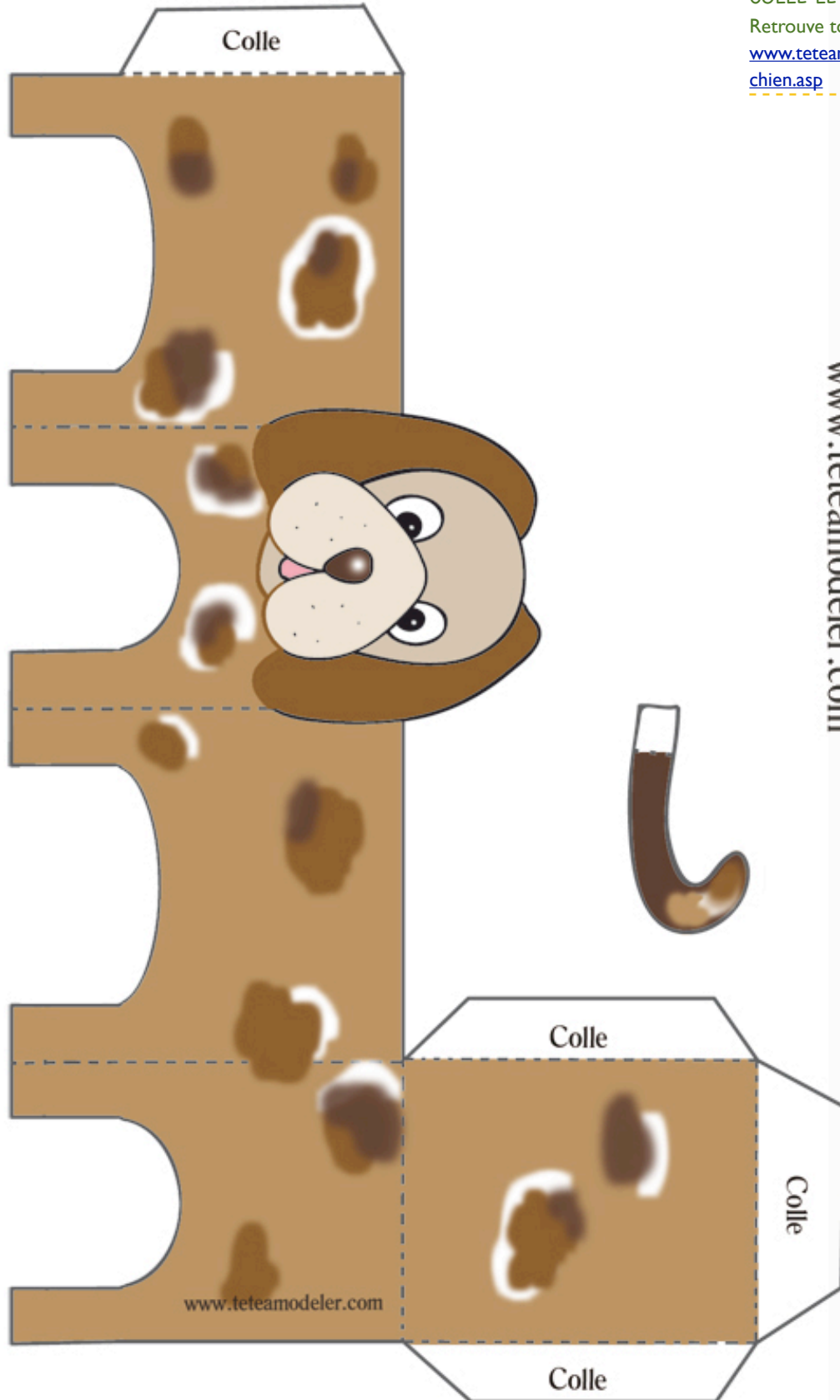


A TOI DE JOUER !

DÉCOUPE LE CHIEN ET SA QUEUE EN SUIVANT LES TRAITS NOIRS

PLIE LE CHIEN EN SUIVANT LES TRAITS POINTILLÉS

METS DE LA COLLE SUR LES LANGUETTES ET COLLE LE CHIEN. N'oublie pas de coller la queue !
Retrouve toutes les instructions sur le site <http://www.teteamodeler.com/activite/papertoy/paper-toy-chien.asp>



Paper toy : le chien marron
www.teteamodeler.com





Regarde bien ces deux dessins, ils semblent identiques mais ils ne le sont pas. Trouve les 12 différences entre les deux dessins.



La femelle grenouille pond des centaines d'oeufs dans l'eau.



Les têtards se développent dans les oeufs.



Le têtard est tout noir. Il a une grosse tête et une longue queue qui lui permet de se déplacer dans l'eau.



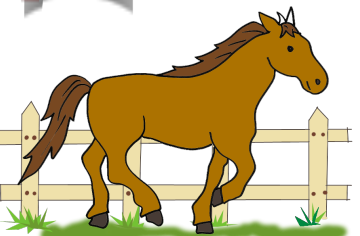
grenouille

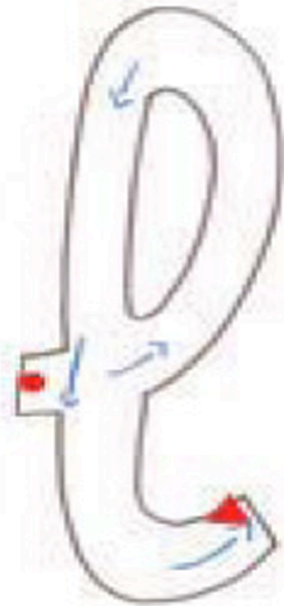
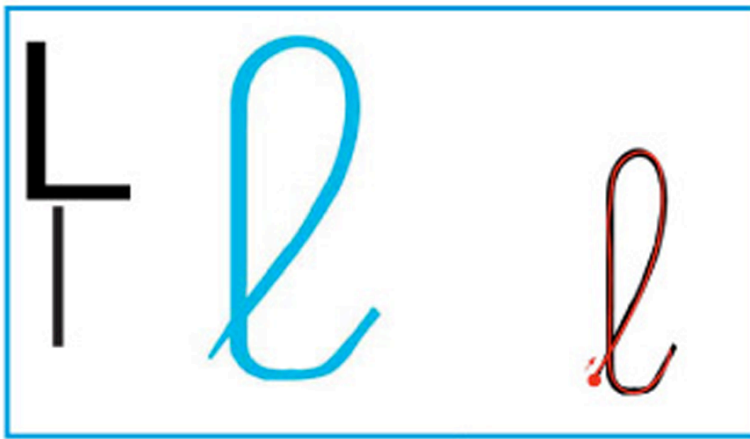


A TOI DE COMPTER !

COMPLÈTE LES DOMINOS POUR OBTENIR
LE BON CHIFFRE.

	8		7
	6		5
	9		8
	10		9





loup



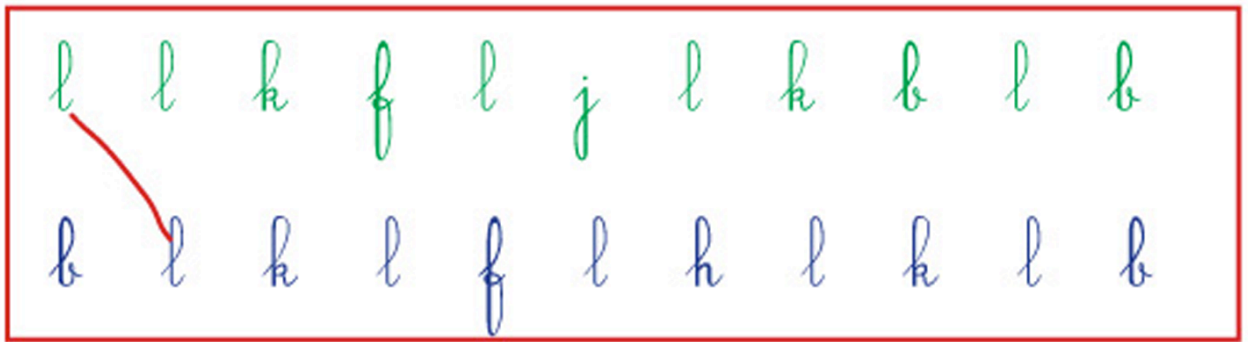
cheval



livre

Trace la lettre avec ton doigt en suivant le sens de la flèche.

Relie les l deux par deux.



Repasse sur les lettres l.



Termine la ligne d'écriture.



Colorie les étiquettes qui portent la lettre l.



TON CERVEAU EST-IL EN VACANCES ?



A TOI DE LIRE CETTE FABLE DE LA FONTAINE. Tu peux aussi apprendre cette poésie et la mettre en scène en utilisant le masque du corbeau.

Maître corbeau,

Maître corbeau, sur un arbre perché,
Tenait en son bec un fromage.
Maître renard, par l'odeur alléché,
Lui tint à peu près ce langage :
"Hé ! bonjour, Monsieur du Corbeau.
Que vous êtes joli ! que vous me semblez beau !
Sans mentir, si votre ramage
Se rapporte à votre plumage,
Vous êtes le phénix des hôtes de ces bois."
A ces mots le corbeau ne se sent pas de joie ;
Et pour montrer sa belle voix,
Il ouvre un large bec, laisse tomber sa proie.
Le renard s'en saisit, et dit : "Mon bon Monsieur,
Apprenez que tout flatteur
Vit aux dépens de celui qui l'écoute :
Cette leçon vaut bien un fromage, sans doute."
Le corbeau, honteux et confus,
Jura, mais un peu tard, qu'on ne l'y prendrait plus.

Jean de La Fontaine

Dessine le corbeau et
colorie le renard.





Masque de
Corbeau

1

Découpe toutes les parties du gabarit.
Colle-les au dos des feuilles de papier correspondantes puis découpe-les.



4

Colle les 2 trous du bec (partie 3).



2

Évide les yeux: perce un trou au centre de l'œil, glisse les ciseaux à l'intérieur et découpe.



5

Coupe deux bandes de papier assez longues. Colle une bande de chaque côté du masque et attache les deux bandes en anneaux pour ajuster le masque à la taille de ta tête.

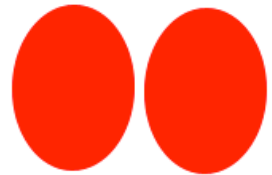
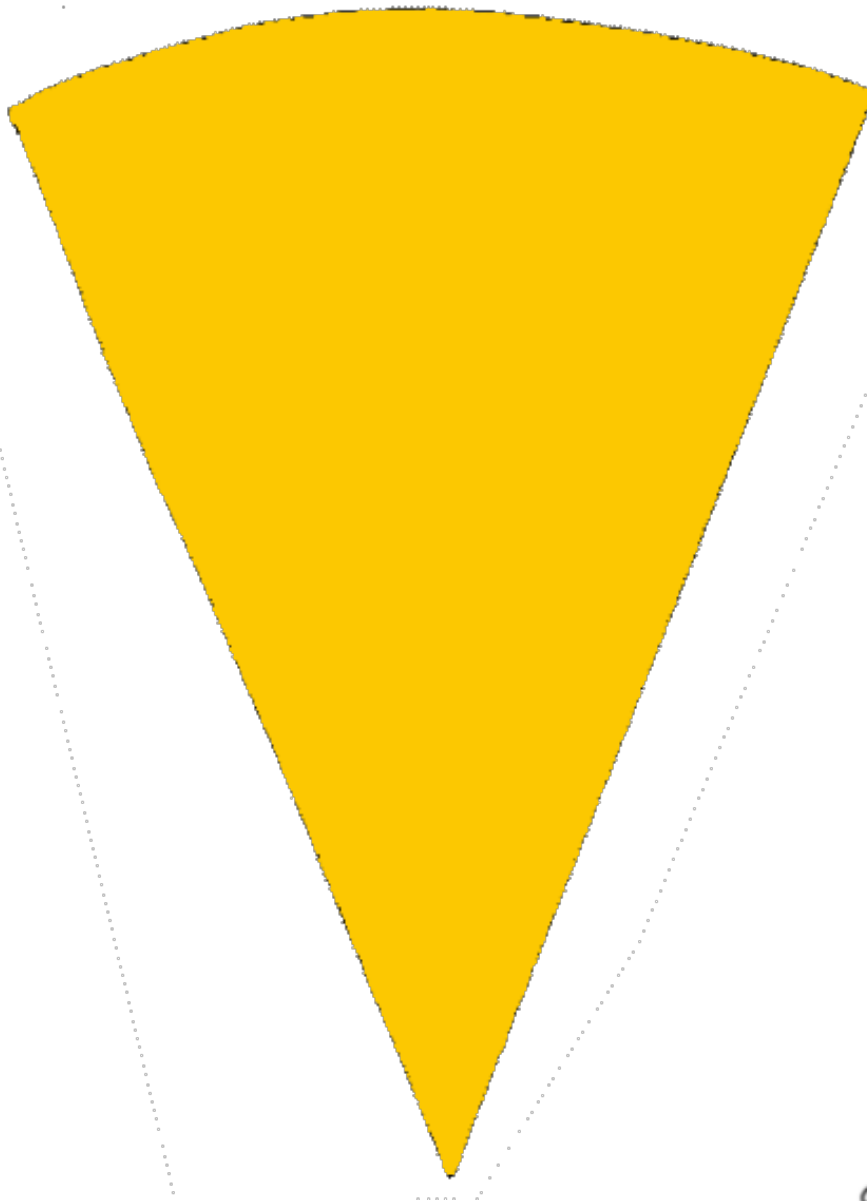


3

Colle le bec (partie 2) sur la tête (partie 1).



Masque de Corbeau



Copyright © Tête à modeler 2003

Masque Corbeau



A TOI DE COMPTER !

COMPLÈTE LES ADDITIONS.

$$\begin{array}{r} 4 \\ + \\ 2 \\ \hline \end{array}$$

$$\begin{array}{r} 2 \\ + \\ 5 \\ \hline \end{array}$$

$$\begin{array}{r} 5 \\ + \\ 1 \\ \hline \end{array}$$

$$\begin{array}{r} 3 \\ + \\ 2 \\ \hline \end{array}$$

$$\begin{array}{r} 1 \\ + \\ 4 \\ \hline \end{array}$$

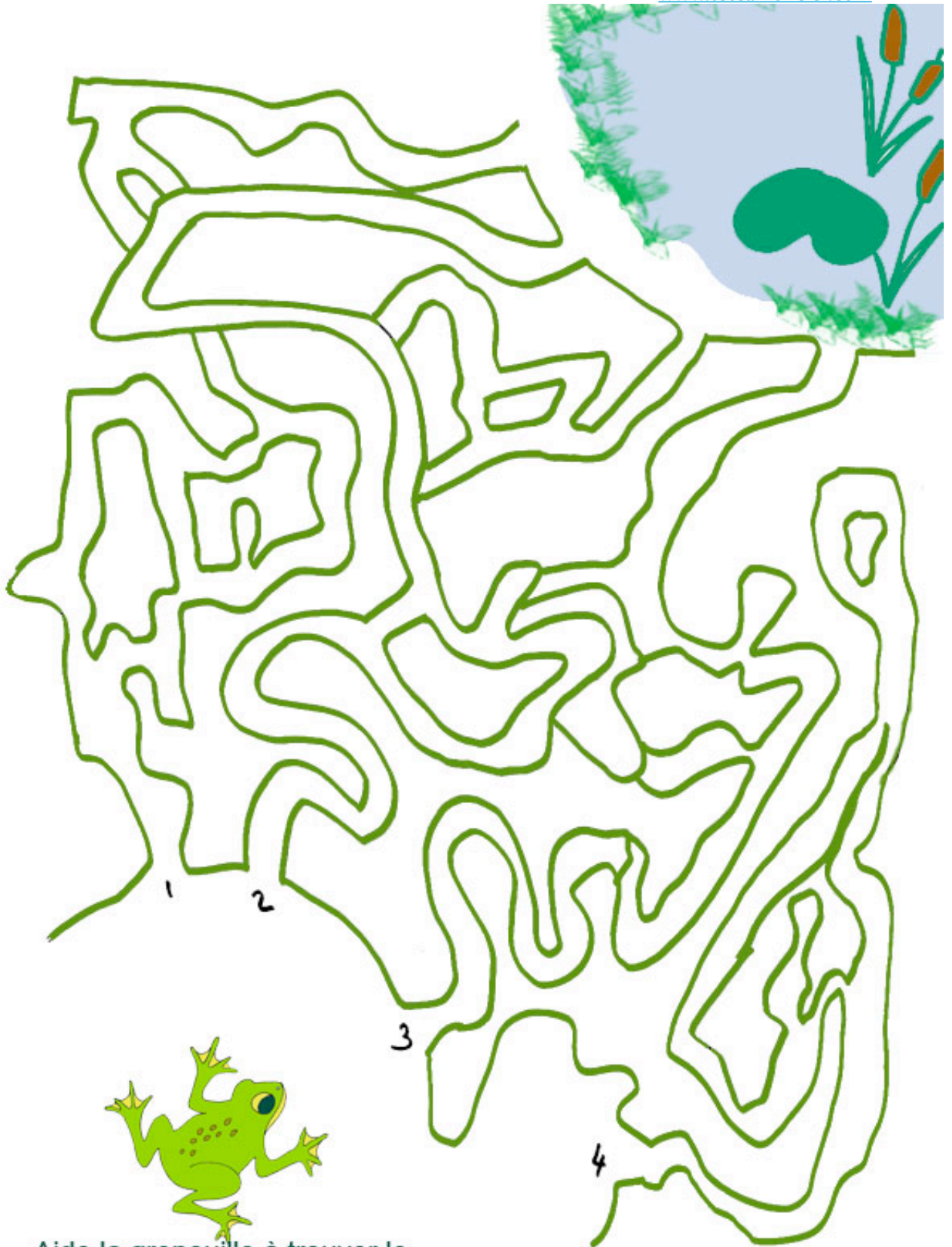
$$\begin{array}{r} 2 \\ + \\ 2 \\ \hline \end{array}$$

$$\begin{array}{r} 4 \\ + \\ 3 \\ \hline \end{array}$$

$$\begin{array}{r} 5 \\ + \\ 5 \\ \hline \end{array}$$

$$\begin{array}{r} 7 \\ + \\ 2 \\ \hline \end{array}$$

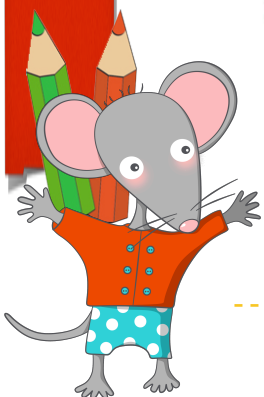




Aide la grenouille à trouver le chemin de l'étang !

A TOI DE JOUER !

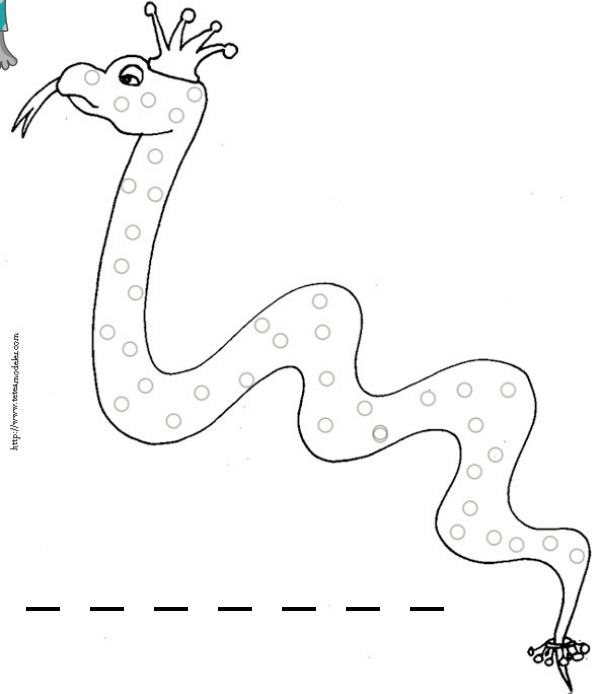
SERAS-TU CAPABLE DE TROUVER LE BON CHEMIN !



A TOI D'ÉCRIRE

Un indice : le nombre de traits
t'indiquent le nombre de lettres !

A TOI D'ÉCRIRE LE NOM DE CES ANIMAUX.
AMUSE TOI ENSUITE À LES COLORIER





http://www.teteamodeler.com

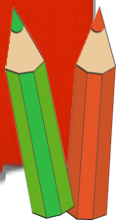
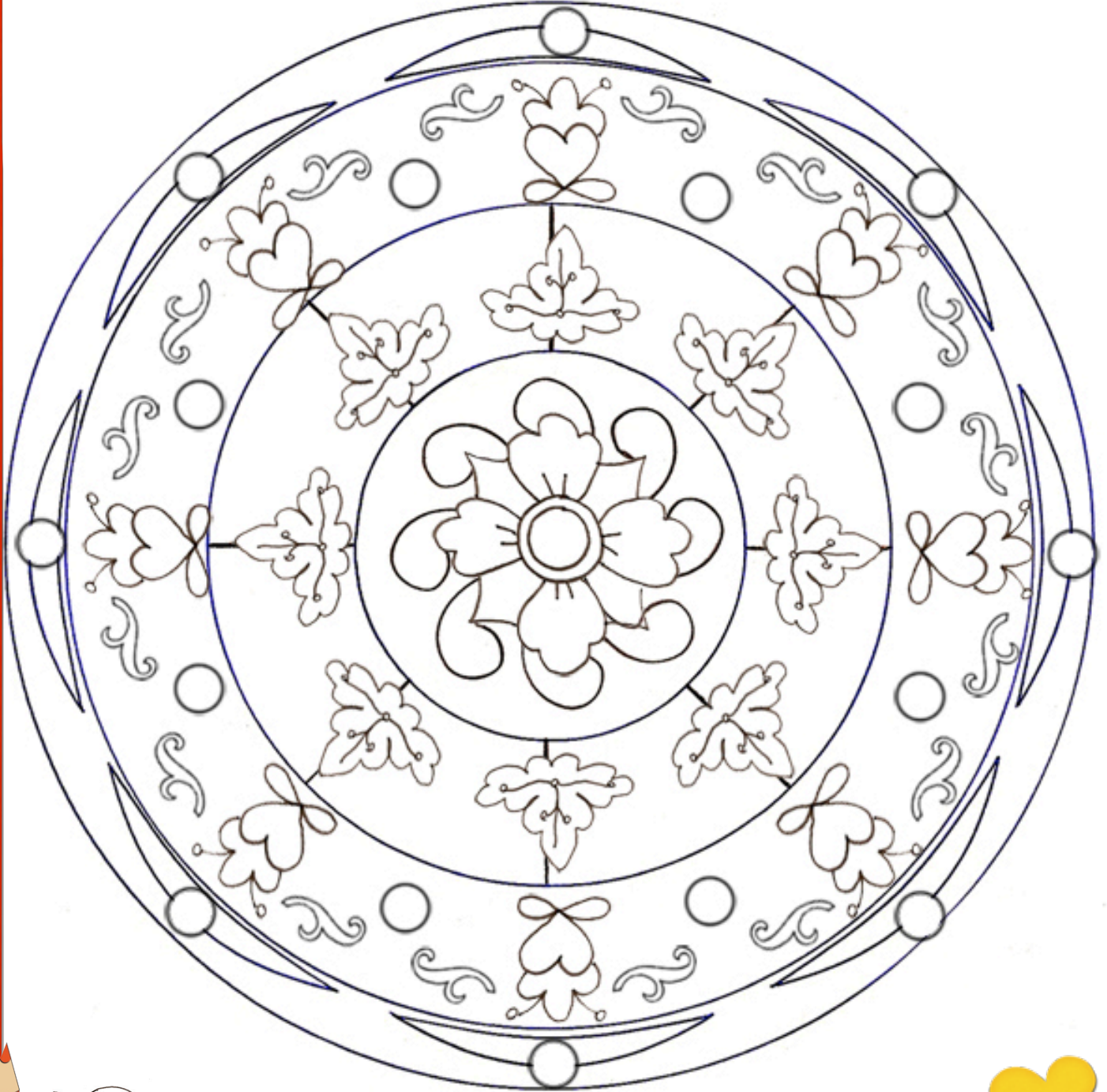
http://www.teteamodeler.com



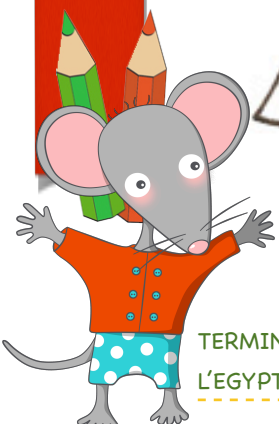
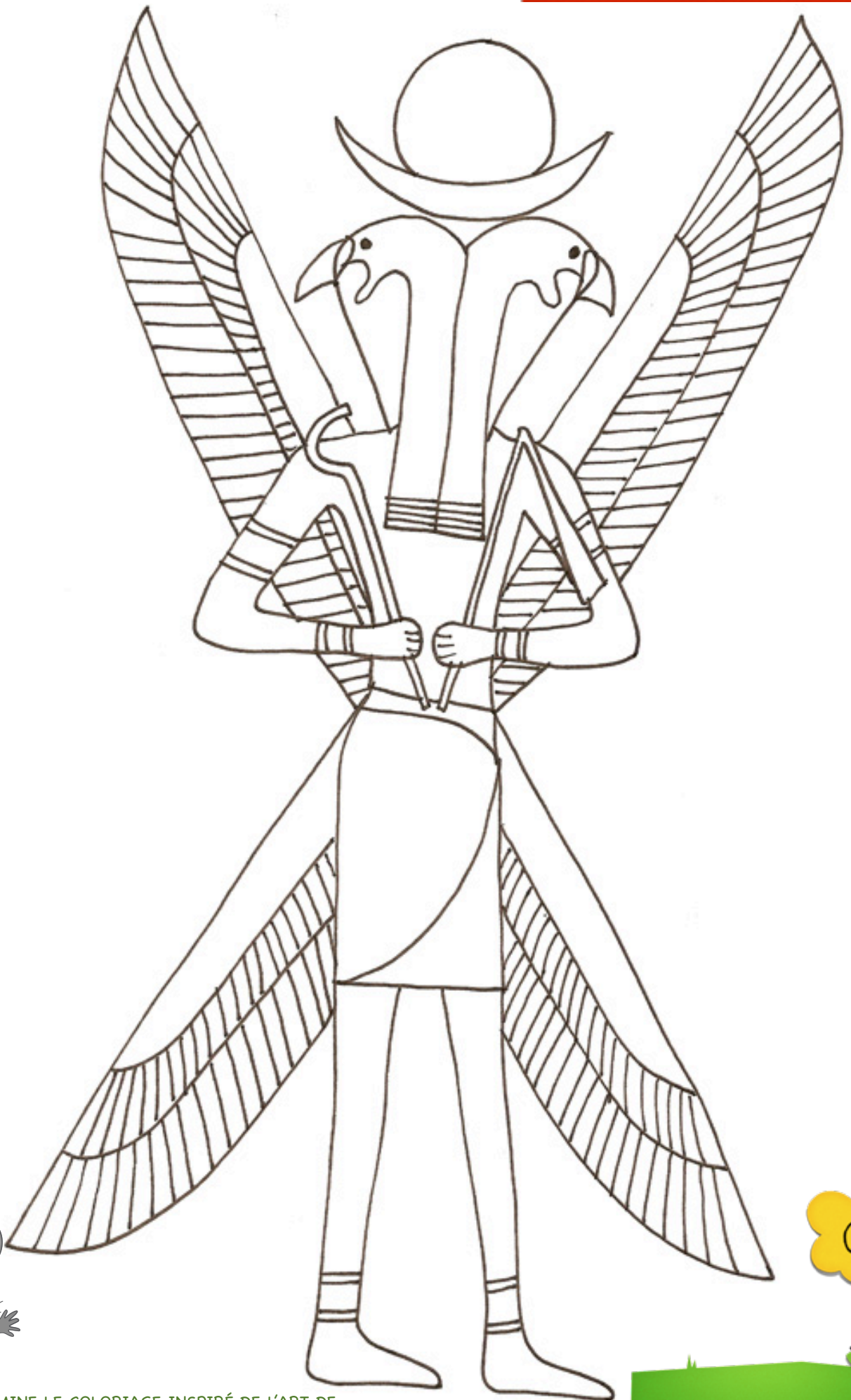
A TOI DE JOUER !



TERMINE LE COLORIAGE DU MANDALA.



A TOI DE JOUER !



TERMINE LE COLORIAGE INSPIRÉ DE L'ART DE L'ÉGYPTE ANTIQUE.



A TOI DE COMPTER !



COMPLÈTE LES ADDITIONS !

$$\begin{array}{r} 1 \\ + \\ 6 \\ \hline \end{array}$$

$$\begin{array}{r} 3 \\ + \\ 7 \\ \hline \end{array}$$

$$\begin{array}{r} 4 \\ + \\ 5 \\ \hline \end{array}$$

$$\begin{array}{r} 2 \\ + \\ 6 \\ \hline \end{array}$$

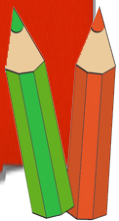
$$\begin{array}{r} 4 \\ + \\ 3 \\ \hline \end{array}$$

$$\begin{array}{r} 3 \\ + \\ 4 \\ \hline \end{array}$$

$$\begin{array}{r} 3 \\ + \\ 5 \\ \hline \end{array}$$

$$\begin{array}{r} 6 \\ + \\ 2 \\ \hline \end{array}$$

$$\begin{array}{r} 5 \\ + \\ 1 \\ \hline \end{array}$$



A TOI D'ÉCRIRE

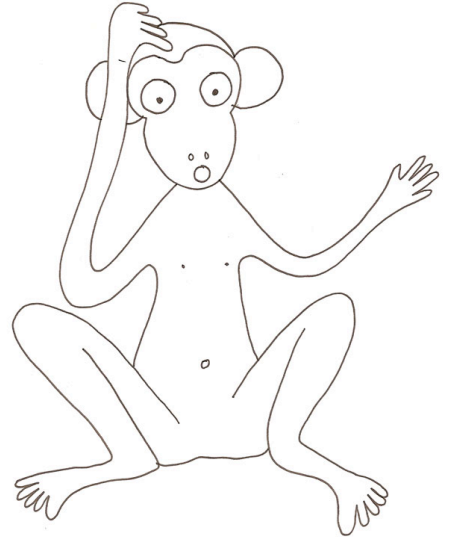
Un indice, : le nombre de traits
t'indiquent le nombre de lettres !

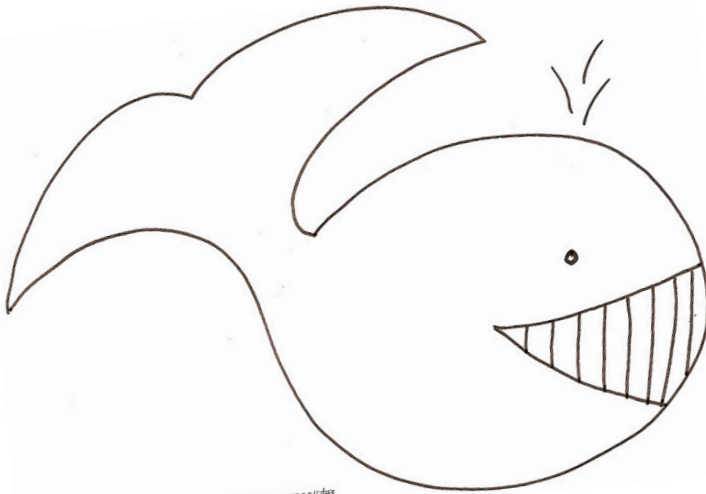


A TOI D'ÉCRIRE LE NOM DE CES ANIMAUX.
AMUSE TOI ENSUITE À LES COLORIER

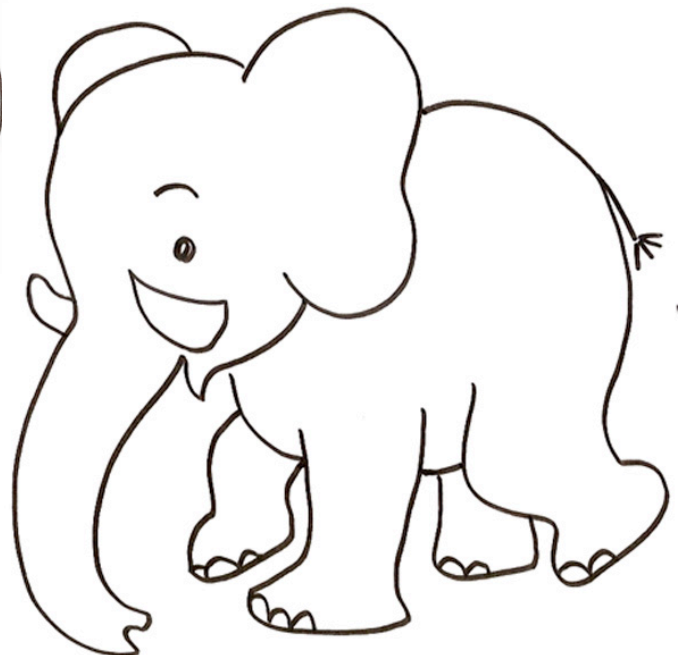


<http://www.teteamodeler.com>





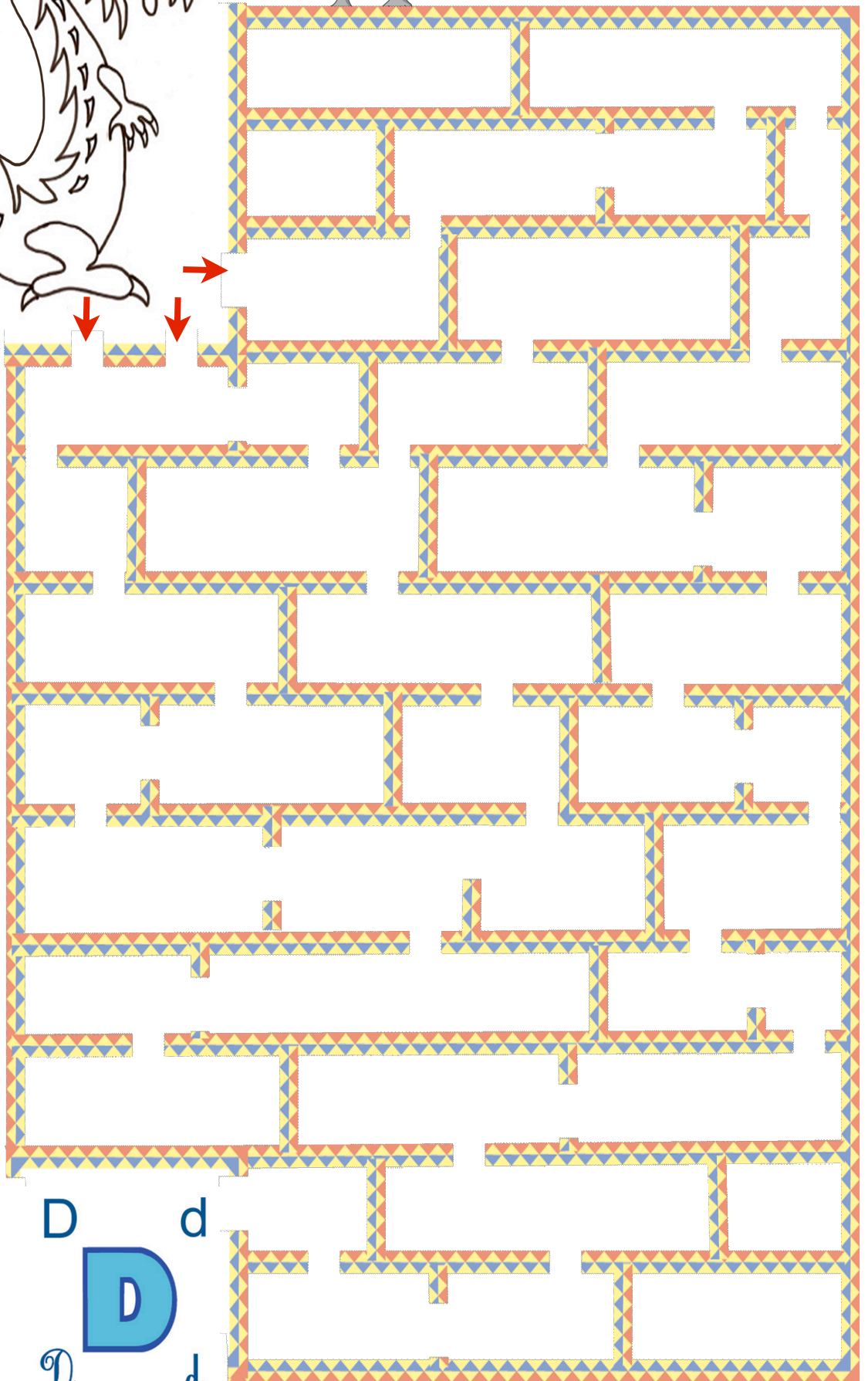
www.teteamodeler.com





A TOI DE JOUER

Relie le dragon à la première
lettre de son nom !



D d
D
D d



COMPLÈTE CES OPÉRATIONS.



$$\begin{array}{r} 1 \\ + \\ 11 \\ \hline \end{array}$$

$$\begin{array}{r} 2 \\ + \\ 9 \\ \hline \end{array}$$

$$\begin{array}{r} 4 \\ + \\ 15 \\ \hline \end{array}$$

$$\begin{array}{r} 12 \\ + \\ 7 \\ \hline \end{array}$$

$$\begin{array}{r} 13 \\ + \\ 5 \\ \hline \end{array}$$

$$\begin{array}{r} 8 \\ + \\ 5 \\ \hline \end{array}$$

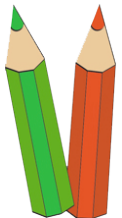
$$\begin{array}{r} 7 \\ + \\ 7 \\ \hline \end{array}$$

$$\begin{array}{r} 12 \\ + \\ 5 \\ \hline \end{array}$$

$$\begin{array}{r} 5 \\ + \\ 14 \\ \hline \end{array}$$



A TOI DE COLORIER !



A TOI DE JOUER !



DÉCOUPE TOUS LES ÉLÉMENTS DE LA GIRAFE EN SUIVANT LES TRAITS NOIRS

PLIE LA GIRAFE EN SUIVANT LES TRAITS POINTILLÉS

METS DE LA COLLE SUR LES LANGUETTES

COLLE LA TÊTE ET LA QUEUE

LA GIRAFE EST TERMINÉE !



Paper toy : la girafe
www.teteamodeler.com

D I P L Ô M E

de l'enfant assidu et persévérant

Ce diplôme est décerné à

Un grand Bravo de la part de toute l'équipe



DATE _____

FANELLY LACROIX
FONDATRICE DE TÊTE À MODELER